**Code Geass: Lost Colors**

*SF025-Clubhouse (Nunnally’s Room)-Nun*

**Length: 1 time period**

**Day Time(s): Morning (朝), or Either Midday (昼)**

**Location: (Ashford) Clubhouse, Nunnally’s Room**

**(クラフハウス →ナナリーの部屋)**

**Characters: Nunnally**

Location: Unknown

ダイニングルームへ向かうと、

ナナリーがひとりで寂しそうに

座っていた。

*When I went to the dining room, I found Nunnally sitting by herself in a depressed manner.*

Location: Dining Room

「ナナリー、ひとりか？」

**Rai:** Nunnally, are you by yourself?

「あっ、こんにちは。

　ライさん」

**Nunnally:** Ah, hello there. Rai-san.

沈んでいたナナリーの表情が

ばっと明るくなる。

*Nunnally’s depressed face suddenly brightened in a flash.*

「考え事でもしていたのか？

　メイドの……あの女性は

　一緒じゃないのか？」

**Rai:** Were you lost in thought just now? Your maid…That lady isn’t here with you?

「咲世子さんは、アッシュフォード家の

　お仕事で外出されました

**Nunnally:** Sayoko-san went out on an errand for the Ashford family.

　実は……お兄様のことを

　考えていたんです」

**Nunnally:** To be honest…I was thinking about my older brother.

「ルルーシュ？」

**Rai:** Lelouch?

「最近、お兄様が変なんです。

　隠れて電話をされることや、

　外出も多くなって……」

**Nunnally:** Recently, my brother has been acting strangely. He disappears when he talks on the phone, and he’s been going out a lot…

「……寂しいのかい？」

**Rai:** …Are you lonely?

「……」

**Nunnally:** …

「僕でよければ……

　ルルーシュのかわりに、

　話し相手になろうか？」

**Rai:** If you don’t mind me…in place of Lelouch, shall I become your companion?

ナナリーの寂しそうな顔をみていると

なぜか心が痛み、

思わず口をついて出てしまった。

*Looking at Nunnally’s sad face, I had felt pain in my heart, and I had instinctively opened my mouth to speak.*

「本当ですか！

　あっ……でも……

**Nunnally:** Really!? Ah…but…

　寂しいだなんて、私、

　そんなに子どもじゃありません！」

**Nunnally:** I’m not such a child that I’ll get lonely like that!

ナナリーは照れを誤魔化す。

*Nunnally tried to cover up her embarrassment.*

「すまない。子ども扱いしたつもりは

　ないんだ。でも、僕がひまなときは、

　君に会いに来てもいいかな？」

**Rai:** I’m sorry. It wasn’t my intention to treat you like a child. However, when I have spare time, would it be okay for me to come and see you?

「……はい」

**Nunnally:** …Yes.

それからしばらく、

僕とナナリーは楽しい時間を過ごした。

*And for a while after that, Nunnally and me spent some time having fun together.*

Scene End